Stappenteller, Tussentijds Rapport 1, Groep E

Arthur Saelens, Staf Vanhauwaert, Maxim Ponomariov, Linde Roggeman

Begeleiders: Vincent Bracke, Maarten de Mildt

1. inleiding

Tijdens onze derde labsessie gingen we aan de slag met Android Studio. We kregen een introductie tot deze applicatie en vervolgens maakten we een eerste versie van onze app.

1. Mock-up UI

We zijn begonnen met het creëren van een design op Word. Op die manier konden we gestructureerd te werk gaan in Android Studio. Om te beginnen hebben we de essentie van onze app toegevoegd, namelijk het aantal stappen. Daarboven hebben we een vakje toegevoegd met ‘aantal stappen’. Op die manier is het duidelijk voor de gebruiker dat dit het aantal stappen zijn die hij die dag gezet heeft en niet hoeveel hij er nog moet zetten bijvoorbeeld.

Onder het aantal stappen hebben we een cirkel toegevoegd met het doel van de gebruiker. Het is de bedoeling dat de gebruiker zelf zijn doel kan ingeven. Dit doel verschijnt vervolgens in deze cirkel. Deze cirkel is tegelijk ook een ‘progressbar’, die toont hoever de gebruiker zit bij het behalen van zijn doel. Ook hebben we een vakje toegevoegd met het aantal stappen dat de gebruiker nog moet zetten om zijn doel van die dag te behalen.

Om af te sluiten hebben we er nog een titel aan toegevoegd, dit maakt de mock-up iets mooier.

1. Material design

Vervolgens hebben we ons design proberen maken aan de hand van Android Studio. Dit was wel even zoeken aangezien het de eerste keer was dat we hiermee werkten.   
We zijn begonnen met het toevoegen van een ‘editText’, die we gebruikten voor het ‘aantal stappen’.

Daaronder hebben we nog een ‘editText’ gebruikt om dan effectief het aantal stappen weer te geven. Deze twee plaatsen we centraal onder elkaar. Het is onze bedoeling dat dit het eerste is wat de gebruiker ziet wanneer hij de app opent. Dit is namelijk ook de essentie van onze app.

Vervolgens wouden we een ‘button’ toevoegen. Wanneer de gebruiker op deze knop duwt, zou hij het doel van het aantal stappen per dag kunnen aanpassen. Maar dit was niet zo gemakkelijk, dus daar moeten we nog wat op zoeken. Zoals ik al zei daarnet is deze knop tegelijk een ‘progressbar’ maar ook hier moeten we nog verder aan werken.

Onder deze knop voegden we een derde ‘EditText’ toe. Deze geeft weer wat het doel is van de gebruiker.

Daarnaast voegden we onder deze ‘EditText’ nog een ‘Textview’ toe. Die uitrekent hoeveel stappen de gebruiker nog moet zetten die dag om zijn doel te behalen.

Om onze app nog een beetje te verfijnen schreven we bovenaan het scherm ook nog een titel, namelijk ‘Stappenteller’. Hierbij hebben we gebruik gemaakt van een TextInput.

1. interactie met gebruiker

Bij de huidige mock-up is er nog niet veel interactie met de gebruiker. Wanneer de gebruiker de app opent, ziet hij het aantal stappen die hij die dag al gezet heeft. Daarnaast was het onze bedoeling om een knop toe te voegen waarmee de gebruiker het doel van het aantal stappen per dag op een eenvoudige manier kan aanpassen.   
In de toekomst zouden we de interactie met de gebruiker nog kunnen verbeteren door bijvoorbeeld een grafiek toe te voegen die een resultaat weergeeft van het aantal stappen dat men per week heeft gezet. We zouden ook nog kunnen berekenen hoeveel calorieën de gebruiker verbrand heeft door de hoeveelheid stappen die hij gezet heeft. Op die manier kunnen we de interactie met de gebruiker in de toekomst nog verbeteren. Voorlopig is dit dus nog niet het geval.